



Ausschreibung – U14-Hallen-Teamwettkampf

Nach dem Vorbild der U14-Hallen-Teamwettkämpfe des Badischen LV möchten wir das Wettkampfangebot in der U14 in unserer Region ausweiten und Mannschaftswettkämpfe anbieten.

Das Wettkampfkonzzept ist experimentell. Wir freuen uns über Feedback und Verbesserungsvorschläge.

Datum:	Samstag, 14.03.2026
Ausrichter:	TV 1863 Dieburg e.V.
Ort:	Schlossgartenhalle Schwimmbadweg 3 64807 Dieburg
Zeitplan	Wettkampfbeginn: 11 Uhr Helferbesprechung: 10:30 Uhr
Teams	Ein Team besteht aus vier bis maximal sieben Jugendlichen. Die Teams müssen geschlechtergemischt sein. Startberechtigt sind die Jahrgänge 2013 & 2014. Der Jahrgang 2015 darf hochstarten. Startgemeinschaften sind erlaubt. Bei Bedarf werden wir bei der Bildung von Startgemeinschaften behilflich sein.
Wertung	Es erfolgt nur eine Teamwertung. Es wird das Rangfolgensystem der KiLa genutzt.
Meldeschluss:	07.03.2026
Meldungen:	Per Mail an milan.theiss@tv-dieburg.de Bitte den Teamnamen und jeweils Vor- & Nachname, Jahrgang & Geschlecht der Teammitglieder angeben.
Meldegebühren	20 € pro Mannschaft
Helfer	Pro Mannschaft ist die Stellung zweier Helfer verpflichtend.



Bankverbindung TV 1863 Dieburg e.V.
IBAN: DE63 5085 2651 0033 2026 56
BIC: HELADEF1DIE bei der Sparkasse Dieburg
Verwendungszweck: LA U14-Teamwettkampf 14.03.26

Disziplinen

- 20m fliegende Sprints
- 30m Hürdenstaffel
- Fünfer-Hop
- Beidhändiger Überkopfwurf

(Siehe angehängte Beschreibungen)

Sonstige Hinweise

- Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Unfall, Diebstahl und sonstige Schäden (z. B. für eigene Geräte).
- Bei Fragen bitte an Milan Theiß wenden.
(milan.theiss@tv-dieburg.de)

Datenschutz:

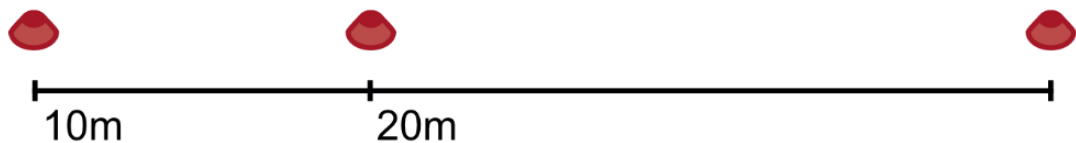
- 1) Die bei der Anmeldung von den Teilnehmenden angegebenen personenbezogenen Daten werden gespeichert und nur zu Zwecken der Durchführung und Abwicklung der Veranstaltung verarbeitet. Mit der Anmeldung stimmen die Teilnehmenden bzw. Personensorgeberechtigten der Speicherung der Daten zu diesem Zweck zu.
- 2) Die Teilnehmenden bzw. Personensorgeberechtigten erklären sich mit der Anmeldung damit einverstanden, dass die erhobenen personenbezogenen Daten an Dritte zum Zweck der Veröffentlichung von Ergebnissen sowie die Einstellung ins Internet weitergegeben werden.
- 3) Während der Veranstaltung werden private Filmaufnahmen durch Trainer, Eltern oder Ausrichter gemacht.



Disziplinen:

(Änderungen vorbehalten. Wir freuen uns über Feedback und Verbesserungsvorschläge)

20m fliegende Sprints



Ablauf und Organisation

- Alle Teammitglieder nehmen teil.
- Die Athleten starten einzeln.
- Nachdem die Anlage freigegeben ist, startet der Athlet selbstständig. Es gibt kein Startsignal.

Leistungsermittlung

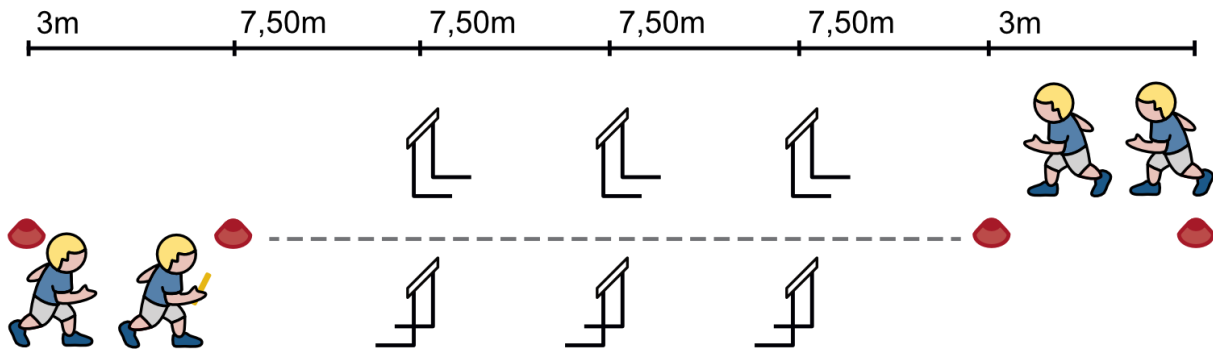
- Jeder Athlet läuft zwei Mal.
- Die Laufzeiten des 20m-Fliegend-Abschnitts werden per Lichtschranke gemessen.
- Die zwei Laufzeiten jedes Teammitglieds werden zur Einzelzeit des Teammitglieds addiert.

Wertung

- Welches Team erzielt die schnellste Gesamtzeit?
- Die Teamgesamtzeit ergibt sich aus der Summe der vier schnellsten Einzelzeiten der Teammitglieder.
- Die erzielten Teamgesamtzeit werden in eine Rangfolge gebracht.



Hürdenstaffel



Ablauf und Organisation

- Alle Teammitglieder nehmen teil.
- Die Hürden werden entsprechend der Abbildung aufgebaut und werden eine Höhe von 68,2cm haben.
- Jedes Staffelteam verteilt sich möglichst gleichmäßig auf beiden Seiten der Hürdenbahnen.
- Die Staffelteams versuchen innerhalb von 2 Minuten möglichst viele Hürden zu überqueren.
- Der Startläufer überquert nach dem Startkommando die Hürden seiner Bahn, umläuft das Wendemal, übergibt den Staffelstab von hinten an den nächsten Läufer und stellt sich hinten an. Der Übernehmende bekommt das Gerät vor Erreichen der ersten Hürde.

Leistungsermittlung

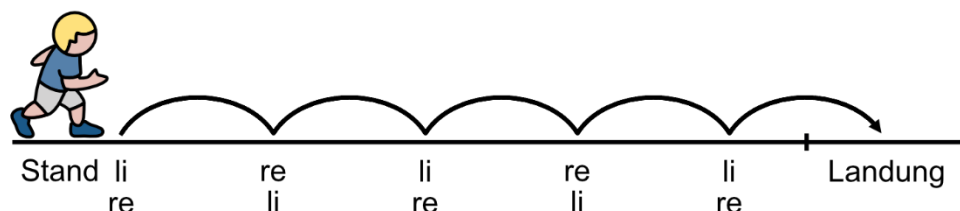
- Es gilt, innerhalb von 2 Minuten möglichst viele Punkte zu sammeln.
- Für jede überlaufene Hürde erhält das Staffelteam 1 Punkt.
- Das Staffelteam erhält keinen Punkt, wenn eine Hürde umgestoßen wird oder seitlich der Hürde ausgewichen wird.
- Dem Staffelteam werden zwei Punkte abgezogen, wenn das Wendemal nicht umrundet wird.
- Die gesammelten Punkte werden von einem Helfer gezählt.

Wertung

- Welches Team sammelt die meisten Punkte?
- Die erzielten Teampunktzahlen werden in eine Rangfolge gebracht.



Fünfer-Hop



Ablauf und Organisation

- Alle Teammitglieder nehmen teil.
- Es gilt mit fünf Laufsprünge so weit wie möglich zu springen.
- Die Jugendlichen starten in Schrittstellung aus dem Stand.
- Das vordere Bein darf als Auftaktbewegung angehoben werden.
- Jeder Jugendliche startet vom gleichen Startpunkt.
- Die Jugendlichen haben drei Versuche.

Leistungsermittlung

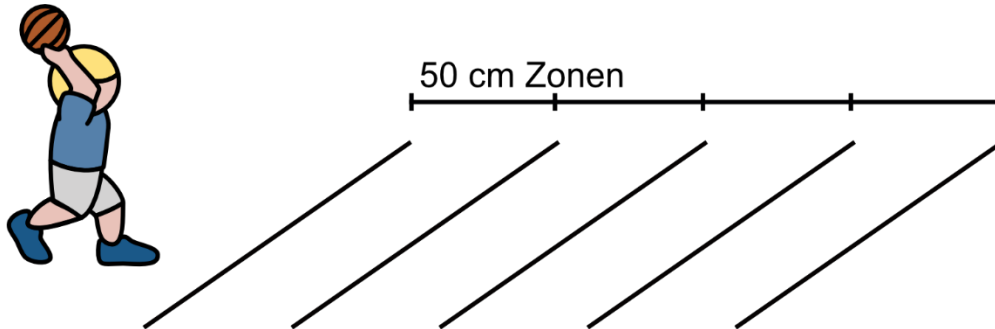
- Die Sprungweite wird vom Startpunkt bis zum nächstgelegenen Körperabdruck nach dem fünften Sprung gemessen.
- Ein Versuch ist ungültig, wenn ...
 - der Fünfer-Hop nicht aus dem Stand ausgeführt wird.
 - der Startpunkt beim ersten Sprung übertreten wird.
 - nicht fünf Laufsprünge ausgeführt werden.
- Die zwei besten Sprungweiten jedes Teammitglieds werden zur Einzelleistung des Teammitglieds addiert.

Wertung

- Welches Team springt zusammen am weitesten?
- Das Teamergebnis ergibt sich aus der Summe der vier besten Einzelleistungen der Teammitglieder.
- Die erzielten Teamergebnisse werden in eine Rangfolge gebracht.



Beidhändiger Überkopfwurf



Ablauf und Organisation

- Alle Teammitglieder nehmen teil.
- Beginnend an der Abwurflinie werden 50cm breite Wurfzonen markiert.
- Geworfen wird mit einem 1kg schweren Medizinball
- Es ist ein beidhändiger Überkopfwurf auszuführen
- Die Jugendlichen haben drei Versuche.

Leistungsermittlung

- Die zwei besten Punktzahlen jedes Teammitglieds werden zur Einzelleistung des Teammitglieds addiert.
- Der Wurf ist ungültig, wenn ...
 - die Abwurflinie übertreten wird oder das Zielfeld berührt wird.
 - der Wurf nicht beidhändig über den Kopf erfolgt.
 - der Abwurf nicht als eine Schlagbewegung, wie bei einem einhändigen Schlagwurf, ausgeführt wird.

Wertung

- Welches Team wirft zusammen am weitesten?
- Das Teamergebnis ergibt sich aus der Summe der vier besten Einzelleistungen der Teammitglieder.
- Die erzielten Teamergebnisse werden in eine Rangfolge gebracht.



Anfahrtsskizze:

