



- 1 = Eingang
- 2 = TIC / Wettkampfbüro
- 3 = Catering
- 4 = Callroom
- 5 = Weitsprung / Dreisprung
- 6 = Kugel (bei Ziel auf der Gegengeraden)
- 7 = Kugel (bei Ziel auf der Hauptgeraden)
- 8 = Speerwurf
- 9 = Stabhochsprung
- 10 = Hochsprung 1
- 11 = Hochsprung 2
- 12 = Diskuswurf
- 13 = Siegerehrung
- 14 = Veranstaltungsregie, Wettkampfleitung
- 15 = Aufwärmrunde